

Χάρτης Θησαυρού επιμονής

Αυτό το έργο ενσωματώνει κοινωνικές μελέτες και τη χρήση μιας πυξίδας για την εξάσκηση της επιμονής. Ο στόχος είναι να χρησιμοποιήσετε τον χάρτη του θησαυρού σας για να βρείτε αντικείμενα που ξεκινούν με κάθε γράμμα με επιμονή, τεκμηριώνοντας πού βρέθηκε κάθε στοιχείο στον χάρτη τους.

Υπο-έννοια ακεραιότητας

Επιμονή, Καλοσύνη

Χρονικό πλαίσιο έργου

25-30 λεπτά

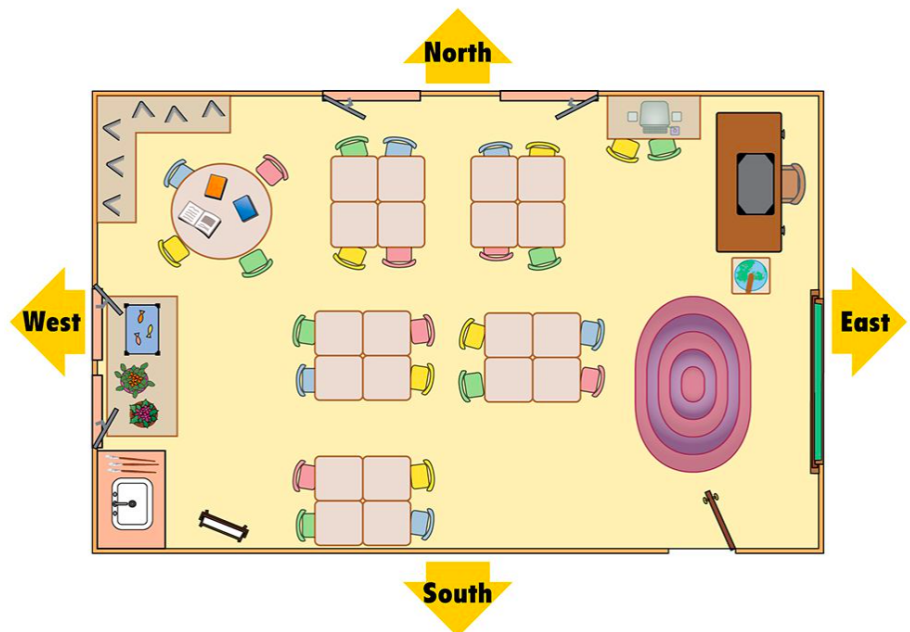
Απαιτούμενα Υλικά

- ☐ Στοιχεία που ξεκινούν με κάθε γράμμα σε ΕΠΙΜΟΝΗ
- ☐ Κενός χάρτης τάξης για κάθε ομάδα
- ☐ Φύλλο στοιχείων για κάθε ομάδα
- ☐ πυξίδα για κάθε ομάδα
- ☐ Μολύβια

Βήμα 1:

Δημιουργήστε έναν χάρτη της τάξης σας. Εδώ είναι ένα τυπικό πρότυπο για να ρέουν οι χυμοί σας. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον ιστότοπο για να δημιουργήσετε έναν.

<http://classroom.4teachers.org>



Βήμα 2:

Παρέχετε ένα αντίγραφο του χάρτη της τάξης σας μαζί με οδηγίες κατεύθυνσης για να βοηθήσετε τους μαθητές σας να βρουν τα αντικείμενα. Αυτό θα είναι πολύ συγκεκριμένο για την τάξη σας.

Παράδειγμα: Ένδειξη #1: Ξεκινώντας από το γραφείο του δασκάλου, κάντε 5 βήματα βόρεια και μετά 3 βήματα δυτικά. Κοίτα κάτω από το τραπέζι. Το βρήκες! Σχεδιάστε μια εικόνα του τι είδατε και πού το βρήκατε στον παρεχόμενο χάρτη.

Τοποθετήστε στρατηγικά 1 στοιχείο για κάθε γράμμα στο Perseverance σε όλη την τάξη. Εδώ είναι μερικές προτάσεις:

P: χαρτί, εικόνα, μολύβι, ποπ κορν, φυτό

E (πρέπει να βρουν 4): αυγό, ελέφαντας, γόμα, χέλι, φάκελος, έντεκα, οκτώ

R (πρέπει να βρουν 2): κόκκινο, λαστιχάκι, τριαντάφυλλο, χάρακας κ.λπ.

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

S: γραμματόσημο, ψαλίδι, φίδι, συρραπτικό, έξι, επτά,
V: βαν, βίντεο, βιολί, κενό, γιλέκο, ηφαίστειο
A: μήλο, αεροπλάνο, μυρμήγκι, πίθηκος, ποδιά
N: φωλιά, εννιά, τετράδιο, χυλοπίτες, δίχτυ, βελόνα
Γ: γάτα, κραγιόνια, αριθμομηχανή, μπισκότα

Αυτά τα στοιχεία μπορεί να είναι φυσικά ή εικόνες. Γίνετε δημιουργικοί στο πώς τα κρύβετε. κολλήστε τα κάτω από τραπέζια, κολλήστε τα πίσω από βιβλία κ.λπ. Κρατήστε μια λίστα με αυτά που δημοσιεύσατε και πού τα τοποθετήσατε, ώστε να μπορείτε να βοηθήσετε τους ανθρώπους όπως χρειάζεται και να επαληθεύσετε εάν είναι ειλικρινείς στις απαντήσεις τους όταν ολοκληρώσουν τη δραστηριότητα.

Βήμα 3:

Εξηγήστε τη δραστηριότητα. Κάθε ομάδα 3-4 πειρατών θα λάβει έναν χάρτη της τάξης και ένα φύλλο οδηγιών. Βεβαιωθείτε ότι κάθε ομάδα ξεκινά με διαφορετικό στοιχείο, ώστε να μην κυνηγούν όλες τον ίδιο θησαυρό ταυτόχρονα. Η αποστολή τους είναι να βρουν ένα αντικείμενο που ξεκινά με καθένα από τα 12 γράμματα στο PERSEVERANCE. Ορισμένα γράμματα εμφανίζονται 2-4 φορές. Θα χρειαστεί να βρείτε ένα διαφορετικό αντικείμενο για κάθε γράμμα, ακόμα κι αν εμφανίζεται πολλές φορές. Όταν τελειώσετε όλα, θα έχετε 12 διαφορετικά στοιχεία στη λίστα.

Το φύλλο οδηγιών θα σας μεταφέρει και στα 12 στοιχεία. Πρέπει να χρησιμοποιήσετε την πυξίδα σας για να ακολουθήσετε τις ενδείξεις. Εξηγήστε πώς να χρησιμοποιήσετε μια πυξίδα και τι σημαίνουν τα N, S, E και W. Εάν κάποια από τις ενδείξεις σας είναι πιο περίπλοκη και περιλαμβάνει οδηγίες όπως NNW ή SSE, εξηγήστε και αυτήν την έννοια. Επίσης, εξηγήστε ότι οι ρυθμοί είναι βήματα μεσαίου μεγέθους. Μπορεί να θέλετε να το αποδείξετε κι εσείς.

Επιμένετε μέχρι να βρείτε και τα 12 γράμματα στο PERSEVERANCE.

Βήμα 4:

Δείτε πώς η επιμονή βοήθησε κάθε ομάδα κυνηγιού θησαυρού να βρει τα αντικείμενά της. Ήταν πιο δύσκολο να βρεθούν ορισμένα αντικείμενα από άλλα; Πώς καταφέρατε να χρησιμοποιήσετε την επιμονή για να ολοκληρώσετε τη δραστηριότητα; Δυσκολευτήκατε ποτέ με την ειλικρίνεια όταν δεν μπορούσατε να βρείτε ένα συγκεκριμένο αντικείμενο;

Επέκταση:

- Θέλετε να ανεβάσετε τις δεξιότητές σας στον χάρτη στο επόμενο επίπεδο; Ρίξτε μια ματιά σε αυτό το εργαλείο χαρτών που χρηματοδοτείται από το National Geographic για να ζητήσετε από τους μαθητές σας να δημιουργήσουν τους δικούς τους χάρτες της τάξης σας! <https://www.nationalgeographic.org/activity/mapping-classroom/>



ΟΡΙΣΜΕΝΟ ΑΠΟ CASEL
ΩΣ ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΟ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΚΑΙ
ΣΥΝΑΙΣΘΗΜΑΤΙΚΗΣ
ΜΑΘΗΣΗΣ.

Η Συνεργασία για την Ακαδημαϊκή, Κοινωνική και Συναισθηματική Μάθηση (ΚΑΣΕΛ) εξετάζει προγράμματα SEL που βασίζονται σε στοιχεία από το 2003. Το Kindness in the Classroom® συναντά το Πρόγραμμα SElect της CASEL και περιλαμβάνεται στο Οδηγό CASEL για Αποτελεσματικά Προγράμματα Κοινωνικής και Συναισθηματικής Μάθησης.

Το Kindness in the Classroom® πληρούσε ή ξεπέρασε όλα τα κριτήρια της CASEL για υψηλής ποιότητας προγραμματισμό SEL. Το Kindness in the Classroom® έλαβε τον υψηλότερο χαρακτηρισμό της CASEL για υψηλής ποιότητας προγραμματισμό SEL.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>